Kaszt kreálás során fontos a ezeknek a megkülönböztetése mind egy vizuális és egy játék mehanizmus szempontjából. A vizuális megkülönböztetésre több eszközt használunk fel. Ilyenek például az egyes kasztokhoz egyéni színek rendelése (Szín asszociáció), a kártyák funkciójának érzékeltetése eltérő alakzatok használatával. A szín asszociációra vegyünk példaképp a Warior kártyákat. Ha a játékos egy kártyát kap / talál ami erősen tartalmazza a piros/vörös színeket illetve a háttere vörös, a játékos azonnal érti hogy milyen kaszthoz tartozik a kártya. Az eltérő alakzatok a kártya funkciójának megértésében fontos. Ha a játékos egy olyan kártyát tart a kezében aminek a kártya közepén szerepló ikon körvonala egy egyszerű négyzet akkor a kártya egy csapda kártya.